

# REGULAMENTO NACIONAL DE TREC

2023

# Índice

CODIGO DE CONDUTA DA FEI	5
CAPITULO I	6
INTRODUÇÃO	6
Artigo 1	6
(Generalidades)	6
Artigo 2	7
(objectivos do TREC)	7
Artigo 3	7
(Concursos de TREC)	7
CAPITULO II	8
ORGANIZAÇÃO DAS PROVAS	8
ARTIGO 4	8
(Categorias das provas)	8
Artigo 5	9
(Competições a realizar)	9
Artigo 6	10
(Pontuações)	10
Artigo 7	11
(Composição do júri)	11
Artigo 8	12
(Comissão de recurso)	12
Artigo 9	12
(Delegado da FEP)	12
Artigo 10	13
(Condições gerais de participação)	13
Artigo 11	14
Classificações	14
Artigo 12	
(Eliminação de um concorrente)	15
Artigo 13	15
(Reclamações)	15
Artigo 14	
(Prémios)	16

Artigo 15	16
(Omissos ao presente regulamento)	16
CAPITULO III	
DESCRIÇÃO DAS PROVAS	16
Artigo 16	16
(Percurso de orientação e regularidade (POR))	16
Artigo 17	21
(Medição de andamentos (MA))	21
Artigo 18	22
(Percurso em terreno variado (PTV))	22
Artigo 19	24
(Penalizações)	24
CAPITULO IV	27
EQUIPAMENTO	27
Artigo 20	27
(Vestuário)	27
Artigo 21	27
(Arreios)	27
CAPÍTULO V	27
SEGURANÇA	28
Artigo 22	28
(Ferração)	28
Artigo 23	
(Controlo veterinário)	28
Artigo 24	29
(Comunicações de emergência)	29
Artigo 25	30
(Apoio médico)	30
CAPÍTULO VI	30
JUIZES	30
Artigo 26	30
(Formação)	30
Artigo 27	
(Obrigações)	31
Artigo 28	31

(Direitos)	31
CAPÍTULO VII	31
PROVAS INTERNACIONAIS	31
Artigo 29	31
(Conduta)	31
Artigo 30	32
(Critérios de seleção)	32
Artigo 31	32
(Equipamento)	32
Artigo 32	32
(Ajudas de custos)	32
Artigo 33	33
(Penalizações)	33
LISTA DE ANEXOS	34
Anexo A	35
Definições	35
Anexo B	37
Lista de material obrigatório – P.O.R	37
Anexo C	39
Exemplo de Cartão de Concorrente de POR	39
Anexo D	39
Exemplo de Grelha do controlo de Troço	40
Anexo E	41
Exemplo de Grelha do controlo de Passagem	41
Anexo F	42
Escala de andamentos – MA	42
Anexo G	43
Exemplo de Grelhas de Classificação do MA	43
Anexo H	43
Lista de obstáculos de PTV	44
Anexo I	45
Lista de Obsctáculos do PTV por Grupos	45
Anexo J	45
Exemplo de Grelhas de Classificação do PTV	46

# CÓDIGO DE CONDUTA DA FEI PARA O BEM-ESTAR DOS CAVALOS

A Federação Equestre Internacional (FEI) exige que as Federações Nacionais e todos os envolvidos no desporto equestre internacional sigam este Código de Conduta e considerem que o bem-estar do cavalo deve ser prioritário em todas as situações e estar acima de qualquer influência competitiva ou comercial.

- PREPARAÇÃO: Em todas as etapas de preparação e apresentação de cavalos de competição, o bem-estar do cavalo deve estar acima de todas as outras exigências.
   Tal inclui boa gestão do cavalo, métodos de treino, ferração, arreios e transporte.
- 2. COMPETIÇÃO: Só um cavalo saudável e em forma deverá ser autorizado a competir. Devem ser tomados em consideração fatores tais como: uso de medicamentos, intervenções cirúrgicas que possam ameaçar o bem-estar ou segurança, gravidez das éguas e o mau uso das ajudas.
- 3. AS COMPETIÇÕES: As competições não devem prejudicar o bem-estar do cavalo. Tal implica uma atenção especial às pistas da competição, pisos, condições atmosféricas, estábulos, segurança das instalações e saúde do cavalo para viajar depois da competição.
- 4. LESÕES E REFORMA: Devem ser feitos todos os esforços para garantir aos cavalos, cuidados adequados, depois de cada competição e que estes são bem tratados quando terminam as suas carreiras desportivas. Isto inclui tratamento veterinário adequado, tratamento das lesões de competição, reforma e eutanásia.
- 5. FORMAÇÃO: A FEI aconselha todos os envolvidos no desporto a adquirir o mais alto nível de formação dentro da sua área de competência.

#### CAPÍTULO I

# **INTRODUÇÃO**

#### Artigo 1º

#### (Generalidades)

 O TREC (Técnicas de Randonnée Equestre de Competição) nasceu em França em 1985.

Em 1990, a Federação Francesa de Equitação emite o primeiro Manual de TREC, que fornece conselhos e orientações para as equipas e responsáveis de terreno, sendo a primeira manifestação competitiva do turismo equestre. Em Portugal, esta modalidade foi aprovada como modalidade oficial da FEP em 2004.

- O TREC define-se como uma competição em que o conjunto cavalo/cavaleiro é avaliado em 3 provas distintas:
  - a. <u>Percurso de Orientação e Regularidade (POR)</u>, no qual são avaliados os conhecimentos técnicos do cavaleiro e resistência do cavalo. O concorrente tem de seguir um itinerário marcado numa carta topográfica, respeitando as velocidades impostas.
  - b. <u>Medição de Andamentos (MA)</u>, na qual é apreciado nível do ensino do cavalo nos andamentos de galope e passo. O concorrente tem de percorrer um corredor, num galope lento e concentrado e efetuar o percurso inverso num passo mais amplo e rápido possível.
  - c. <u>Percurso em Terreno Variado (P.T.V.)</u>, no qual são apreciadas a confiança, franqueza, maneabilidade e equilíbrio do cavalo, bem como a obediência às ações do cavaleiro. O concorrente tem de efetuar um circuito no campo com <u>dificuldades</u> exercícios inspirados em possíveis situações da equitação de exterior, dentro de um tempo máximo.

#### Artigo 2º

#### (Entidades Reguladoras)

- 1. Em Portugal o TREC é regulamentado pela Federação Equestre Portuguesa, tendo a Comissão Técnicao dao TREC como órgão consultivo. Existindo também a APTET-Associação Portuguesa de Turismo Equestre e TREC que auxilia na organização das provas, atualizações de juízes e classificações finais do campeonato.
- 2. A nível internacional o TREC está sob a alsada da Organização Nacional de Turismo Equestre (NETO), designado pela FITE.

#### Artigo 3º

#### (objectivos do TREC)

- Desenvolver no cavalo de lazer as qualidades necessárias para a competição de técnicas de randonné.
- 2. Mediatizar e dinamizar o turismo equestre.

# Artigo 4º

# (Concursos Provas de TREC)

1. Os concursos Provas de TREC têm a duração de 1 ou de 2 dias e integram as seguintes provas:

Versão curta (1 dia):

- P O R com as dificuldades os exercicios de P.T.V. integradas.
- TREC «express»: as 3 provas, mas P O R de 15 a 20 km.

Versão longa (2 dias):

- 1º Dia: P O R.
- 2º Dia: MAePTV.
- Por razões logísticas ou outras e quando as provas são disputadas numa altura do ano em que a duração de luz do dia o permita, as organizações podem optar pela realização de provas de TREC" Express".

# CAPÍTULO II ORGANIZAÇÃO DAS PROVAS

#### ARTIGO 5°

# (Categorias das provas)

- 1. As competições de TREC são divididas nas seguintes categorias:
  - a. Iniciados concorrente entre os 8 e 11 anos
  - b. Juvenis concorrentes entre os 12 e 14 anos.
  - c. Juniores concorrentes entre os 14 e 18 anos.
  - d. Jovens Cavaleiros concorrentes entre os 16 e os 21 anos
  - e. Seniores A partir de 19 anos.

Para calculo da categoria conta o ano civil em que prefaz os 8, 12, 14, 16 e 19 anos consoante o escalão.

- Para as provas internacionais apenas poderão participar Juniores, Jovens Cavaleiros e Seniores
- Nenhum concorrente com menos de 14 anos poderá realizer a prova de POR individualmente, serão realizadas equipas de no maximo 4 concorrentes, sendo que os elementos da mesma equipa terão de ter pontuação no POR igual.
- 4. Em competições internacionais o escalão de juniores será de 2 elementos obrigatoriamente
- 5. Em competições internacionais fica ao critério do treinador e selecionador nacional, qual o escalão que os atletas irão competir, Junior ou Jovens Cavaleiros. Sendo que se este for diferente do nacional terá de ser justificado pelo mesmo.

#### Artigo 60

#### (Competições a realizar)

- Campeonato Nacional de TREC Realizado todos os anos para todos os escalões, é constituído por diversas provas inscritas, no calendário nacionai da FEP, sendo que a Final do Campeonato se realiza entre os meses de outubro e novembro.
- Taça de Portugal Composta por uma ou duas provas, obrigatoriamente de dois dias
- 3. Campeonato do Mundo de TREC Realizado de dois em dois anos para Juniores e Jovens Cavaleiros e de quatro em quatro para Seniores. (aplica-se o regulamento internacional)
- 4. Campeonato da Europa de TREC Realizado de dois em dois anos para Juniores e Jovens Cavaleiros e de quatro em quatro para Seniores. aplica-se o regulamento internacional)
- 5. Nas competições internacionais, cada nação pode fazer-se representar por 6 Seniores, 6 Jovens Cavaleiros e 4 Juniores, no ano em que é o país organizador, estes valores alteram-se passando a 12 Senirores, 12 Jovens Cavaleiros e 6 Juniores
- Devem realizar-se anualmente um Campeonato Nacional e uma Taça de Portugal de
  TREC, podendo esta última ser composta no máximo por duas provas obrigatoriamente de
  dois dias.
- 7. As Provas "Open", destina-se a cavalos e cavaleiros não federados, mas que obrigatoriamente estejam inscritos na FEP.
- 8. Será permitido em todas as competições oficiais, realizer uma prova "Combinado TREC" só com POR ou só MA e PTV, não contando para o Campeonato Nacional de TREC, destinada a cavalos e cavaleiros federados e não federados, mas que obrigatoriamente estejam inscritos na FEP.
- 9. Para as competições internacionais, o seleccionador nacional nomeado pela FEP, proporá em tempo a constituição das equipas (seniores, jovens cavaleiros e Juniores), bem como planeará a realização dos estágios que julgar necessários.

# Artigo 7º

# (Pontuações)

- 1. A pontuação final do concurso é dada pelo somatório das pontuações obtidas em cada prova.
- 2. A pontuação de cada prova é obtida através da dedução de todas as penalizações ao total inicial de pontos.
- 3. Caso haja igualdade final de pontos, conta para desempate o concorrente que tiver maior número de pontos no POR. Se continuar a existir igualdade será vencedor o concorrente que obtiver o maior número de pontos no somatório do POR e MA.
- 4. Para as competições da categoria Open, iniciados e Juvenis:

POR 240pts

MA 60pts

PTV 120pts

Total Max 420 pts

5. Para as competições da categoria juniores:

POR 240pts

MA 60pts

PTV 140pts

Total Max 440 pts

6. Para as competições da categoria de Jovens Cavaleiros e seniores:

POR 240pts

MA 60pts

PTV 160pts

Total Max 460pts

#### Artigo 80

# (Composição do júri)

#### 1. Presidente do júri:

- a. Para as competições oficiais (Provas do Campeonato Nacional e Taça de Portugal) e Provas Open: Juiz Nacional.
- b. Para as competições internacionais: Juiz internacional.

#### 2. Presidente do júri de terreno:

- a. Para as competições oficiais (provas do Campeonato Nacional, Taça de Portugal) e provas Open: Juiz Nacional.
- b. Para as competições internacionais: Juiz Internacional.

#### 3. Juri de Classificações:

- a) Presidente do Juri Delegado da FEP
- b) 1º Vogal Membro da Comissão Organizadora ou Comissão Técnica
- c) 2º Vogal Responsável pelas instalações onde se realiza a prova
- d) 3º e 4º Vogal Dois Juizes presentes na prova
- 4. Terá de ser também nomeado um Juri de Cronometragem que terá de ser um dos membros do juri de classificações.
- 5. Os Juízes de Terreno colocam todas as notas nas fichas de concurso (POR, MA, PTV), devendo estas ser imediatamente entregues no Secretario do Júri, ou recolhidas pela organização, que as enviará para processamento de resultados. Terminadas as classificações as fichas de concurso serão arquivadas pelo membro da Comissão Organizadora ou Comissão técnica.
- 6. No caso de um Juiz desclassificar um concorrente, deve apresentar a sua ficha ao secretário do Júri em separado das restantes.
- 7. Em caso de rasuração de uma pontuação o juiz terá de assinar ao lado da mesma.

#### Artigo 9º

#### (Comissão de recurso)

#### 1. Presidente

- a) Para as competições oficiais (Provas do Campeonato Nacional e Taça de Portugal) e Provas Open: Juiz nacional.
- b) Para as competições internacionais: Juiz internacional.

#### 2. Vogais

- a) Para as competições oficiais (provas do Campeonato Nacional e Taça de Portugal) e
   Provas Open: 2 Juízes Nacionais.
- b) Para as competições internacionais: 2 Juízes Internacionais

# Artigo 10°

#### (Delegado da FEP)

- 1. O delegado é nomeado pela FEP, sob proposta da Comissão Técnica, e cabe-lhe os seguintes deveres:
  - a. Verificar antecipadamente os percursos de POR, MA, e PTV, dando o seu parecer técnico à comissão organizadora, sugerindo possíveis alterações, caso se justifiquem.
  - b. Estar presente durante todo o concurso e garantir que o programa aprovado está a ser cumprido.
  - c. Possuir listas actualizadas da FEP referentes a licenças de cavalos e cavaleiros, informando o Presidente do Júri de alguma irregularidade.
  - d. Garantir a veracidades das classificações e impugná-las se verificar favorecimentos e irregularidades.
  - e.Elaborar relatório da prova no prazo de oito dias e enviá-lo para a FEP, com cópia à Comissão Técnica de Turismo Equestre onde conste os pontos 2 e 3 deste artigo, instalações para cavalos, número de participantes, classificações, extensões dos percursos e a lista de juízes presentes.

# Artigo 11º

#### (Condições gerais de participação)

#### 1. Cavaleiros

- a. Para participação em concursos oficiais, os cavaleiros têm de ser obrigatoriamente federados.
- b. As competições oficiais estão abertas a todos os cavaleiros federados (cavaleiros detentores de sela 4 do programa oficial de praticantes da FEP).
- c. O escalão open não obriga a deter sela 4 nem estarem federados, mas tem de estar obrigatoriamente inscritos na FEP e terem o seguro valido.

#### 2. Cavalos

- a. Para participação em provas oficiais, todos os cavalos têm que estar federados e ter no mínimo 4 anos.
- b. Os cavalos que normalmente não são ferrados, podem competir desferrados. Tal facto deve ser anotado na primeira inspecção veterinária.
- c. Os cavalos que se desferrarem durante o POR, podem continuar a competição desde que se verifique que o bem-estar animal está assegurado; à chegada, o ferrador pode ferrar o cavalo antes da inspeção veterinária. têm obrigatoriamente que fazer o POR tal como se apresentaram na 1ª Inspeção veterinária em termos de ferraçção. Os cavalos que usem easy boot, podem fazer as outras fases sem o uso das mesmas.
- d. Nenhum cavalo com idade inferior a 4 anos poderá participar numa prova oficial de TREC.
- e. Como excepção e devido à demora de Emissão dos livros por parte da DGAV os cavalos poderão ser apenas acompanhados do registo de vacinas e comprovativo de emissão do livro, sendo que até ao final do Campeonato tem de ter a sua situação regularizada com a FEP.
- f. No escalão Open os cavalos não têm de estar federados, mas tem de estar obrigatoriamente inscritos na FEP

#### Artigo 12º

# Classificações

#### 1. Para Calculo de Campeão Nacional de TREC de cada escalão:

- a. Realizar 70% das provas do Campeonato Nacional, sendo obrigatório realizar a prova final:
- b. Maior número de pontos da soma de;
  - i. 50% das provas do Campeonato Nacional
  - ii. Prova final do Campeonato Nacional
- c. Caso nenhum concorrente cumpra os requisitos acima referidos o campeão nacional é o cavaleiro com mais pontos na soma das provas realizadas.

#### 2. Para Calculo de Campeão da Taça de Portugal de TREC de cada escalão:

 Será o cavaleiro que obtiver maior número de pontos nas provas ou prova da Taça de Portugal

# 3. Devido ao elevado desgaste dos cavalos de TREC será premitido trocar de cavalo nos seguites casos:

- a. Lesão temporaria ou permanente do cavalo;
- b. Imcompatibilidade cavalo/cavaleiro;
- c. Morte:
- d. Qualquer problema fisico ou psicologico que impossibilite um bom desempenho do cavalo.

#### Artigo 13<sup>o</sup>

#### (Eliminação de um concorrente)

#### 1. O concorrente é eliminado do concurso nas seguintes situações:

- a. Utilizar aparelhos electrónicos de navegação, na prova de POR.
- b. Utilizar de violência para com o cavalo.
- c. Por proposta do veterinário.
- d. O reconhecimento de percurso de PTV feito a cavalo.
- e. Retirar-se voluntariamente de uma das fases da prova.
- f. Perda da folha de percurso.
- g. O concorrente que utilize telemóvel ou outro meio de comunicação, que não seja apenas em situação que coloque em causa a sua segurança ou a de outros concorrentes.
- h. Quando propositamente altera a localização das sinalecticas colocadas pelo traçador da prova de POR
- 2. O concorrente que não termine uma das fases por razões que não veterinárias, pode participar nas outras provas, não contando, no entanto, para a classificação geral.
- O concorrente que n\u00e3o tenha todo o material obrigat\u00f3rio na inspec\u00aa\u00e3o de material antes do POR.
- Outras previstas no Regulamento Geral da FEP.
- As decisões do Júri são efectivas pela maioria dos seus votos, no entanto, a voz do Presidente é preponderante.

# Artigo 14º

# (Reclamações)

- 1. Os chefes de equipa (competições internacionais) ou concorrentes (competições nacionais) dispõem de 1 hora após a chegada do último concorrente da prova de POR para apresentação de reclamações técnicas e de 30 minutos após a afixação dos resultados finais para reclamação sobre o cálculo de resultados.
- Para reclamações sobre as provas de MA e PTV, os concorrentes, dispõem de 30 minutos para reclamações técnicas após a prova do último concorrente e de 30 minutos para reclamação sobre o cálculo de resultados.

- As reclamações devem ser feitas por escrito, dirigidas ao Presidente do Júri, acompanhadas de caução de 50€, que será devolvida, caso a reclamação tenha resolução favorável.
- 4. A taxa cobrada pela reclamação não fundamentada reverte a favor da Comissão Organizadora.

#### Artigo 15°

#### (Prémios)

 Ficará ao critério de cada organização a distribuição dos prémios desde que sejam atribuídos pelo menos aos 3 primeiros lugares.

#### Artigo 16º

#### (Omissos ao presente regulamento)

 Aplicam-se as decisões do Presidente de Júri e do Regulamento Geral da FEP. Nas provas internacionais será aplicado o Regulamento Internacional.

#### **CAPÍTULO III**

# **DESCRIÇÃO DAS PROVAS**

# Artigo 17º

# (Percurso de orientação e regularidade (POR))

- 1. Objetivo do POR é seguir um itinerário previamente marcado na carta, respeitando sempre o traçado e velocidades impostas.
- 2. Antes da partida ou durante o POR, é efetuada uma verificação do equipamento obrigatório (Anexo B). Todo o material terá de ser transportado no interior de alforges. O concorrente que não for portador do material obrigatório será eliminado.

- 3. As dificuldades topográficas e a extensão do itinerário variam de acordo com o nível de competição e com o relevo do terreno. O itinerário deve conter dificuldades topográficas que criem problemas de orientação e impliquem escolhas no seguimento do traçado.
- 4. Durante o itinerário, o concorrente encontra pontos de controlo e de passagem, não conhecendo a sua localização. Nestes pontos, um Juiz controlador verifica se os concorrentes "passam" pelo caminho certo e anota a hora de passagem.
- 5. O concorrente inicia a prova com 240 pontos, dos quais serão descontadas as penalizações de tempo de avanço ou atraso em relação ao andamento imposto, postos de controlo ou de passagem falhados, caminhos errados e controlo veterinário.
- 6. O POR pode ser organizado em um só itinerário ou em vários, sendo um deles noturnos e num espaço de tempo inferior a 24 horas.
- 7. O POR noturno só pode ser organizado nas competições de nível Nacional, após autorização da Comissão Técnica de Turismo Equestre.
- 8. A comunicação oral entre os concorrentes no decorrer do percurso de POR (entre a saída da sala de cartas e a chegada) é permitida.
- 9. Na sala de cartas é entregue a cada concorrente uma folha de percurso um cartão de concorrente (Anexo C), que terá de ser apresentada em todos os controles. Em caso de perda do folha de percurso cartão de concorrente o concorrente será eliminado.
- 10. Todos os concorrentes que abandonem uma prova de POR devem comunicar este facto a um dos juízes e obrigatoriamente no controle de final de itinerário.
- 11. A passagem da linha de partida, de chegada e de todos os postos de controlo, tem de ser feita pelo conjunto cavalo/cavaleiro.
- 12. A velocidade média do POR é calculada pela soma dos tempos ideais dos troços.

As velocidades dos troços são variáveis entre 6 e 12 Km / hora (a organização não deve impor a mesma velocidade em dois troços sucessivos). Pode ser aplicada uma velocidade inferior, a título excecional, em função do relevo do terreno.

Sinalizadas à saída de um troço através de uma placa visível a todos os cavaleiros.

#### a. Tabela de velocidades para um POR de dia:

Nível	Velocidade do	Velocidade média
Iniciados e Juvenis	6 a 9 km/hora	6 a 7 km/hora
Júnior	6 a 10 km/hora	7 a 9 km/hora
Sénior e Jovens Cavaleiros	6 a 12 km/hora	8 a 9 km/hora

#### b. Tabela de velocidades para um POR de noite:

Nível	Velocidade do troço	Velocidade média
Júnior	6 A 10 km/hora	6 A 8 km/hora
Sénior	6 A 10 km/hora	7 A 8 km/hora

- 13. O itinerário é dado a conhecer a cada concorrente na sala de cartas. O traçado apresentado na carta topográfica corresponde ao itinerário que o concorrente tem de seguir no terreno. Um caminho traçado na carta não tem obrigatoriamente de corresponder a um caminho existente no terreno.
- 14. O concorrente dispõe de um máximo de 20 minutos na sala de cartas para efetuar a marcação do seu traçado. A partir do tempo estabelecido pela organização o concorrente é considerado em prova, devendo a organização prever um local para o concorrente terminar de passar o percurso. O contacto do concorrente para o exterior da sala das cartas é interdito.
- 15. O itinerário é desenhado em cartas topográficas à escala de 1/25000 onde se encontram todas as indicações que permitem a realização do percurso.
- 16. Um traçado marcado a ponteado, corresponde a um itinerário em que a precisão em relação ao terreno é relativa. Devido ao estado do próprio terreno, poderá não permitir uma orientação rigorosa, pelo que, não poderá existir nenhum controle nesta parte do percurso. A existência ou não de um caminho é indiferente.
- 17. Distância máxima para um POR de dia, por nível de competição e conjunto de troços cronometrados:

Nível	Distância
Open/Iniciados/juvenis	10 a 12 Km
Júnior	18 a 25 Km
Jovens Cavaleiros	25 a 35 Km
Sénior	20 a 45 Km

18. Distância máxima para um POR de noite, por nível de competição e conjunto de troços cronometrados:

Nível	Distâncias
Júnior	Até 15 km
Sénior	Até 25 km

- 19. No nível sénior a distância máxima de um POR noite + POR dia não pode exceder os 50 Km.
- 20. No nível júnior a distância máxima de um POR noite + POR dia não pode exceder os 30Km.
- 21. As velocidades dos troços são calculadas com base nas distâncias lineares dos itinerários marcadas na carta, sendo as únicas a ter em consideração.
- 22. Controles:
  - a) Controle de partida:
  - É conhecido pelos concorrentes, situando-se na proximidade, ou na sala de cartas, e é materializada por duas bandeirolas regulamentares (branca e vermelha).
  - ii. A velocidade do 1º troço é indicada na sala de cartas.
    - b) Controle de chegada:
  - Não é conhecido pelos concorrentes, podendo-se encontrar em qualquer ponto do itinerário.
  - ii. Neste controle, o concorrente entrega a folha de percurso ao Juiz Controlador, após o que, é livre de se deslocar para o controle de fim de itinerário sem tempo a cumprir, seguindo o itinerário marcado na carta ou indicado pelo juiz.
  - iii. O juiz anotará na sua folha de registo (anexo 5), a hora de chegada do concorrente.
    - c) Controle de fim de itinerário:
  - i. É conhecido pelos concorrentes, situando-se geralmente nas proximidades das cavalariças.
  - ii. Se o concorrente não se apresentar no controle de chegada, a hora que constará na sua folha de percurso será a de chegada a este controlo.

#### c) Controle de troço:

- O nome e posição dos juízes controladores de troço não são conhecidos dos concorrentes.
- Os tempos de cada troço, são contados a partir do momento da passagem do primeiro anterior do cavalo, na linha definida pelas bandeirolas existentes no controlo.
- iii. A hora de chegada e partida dos concorrentes será anotada pelo juiz na sua folha de controlo (Anexo 6) e na folha de percurso do concorrente.
- iv. Se um concorrente falhar um controlo de troço, a determinação do tempo nesse troço é calculada com base na velocidade dada no último troço controlado.
- v. Para as competições em equipa, os tempos são contados assim que o primeiro concorrente passe na linha definida pelas bandeirolas existentes no controlo e o último concorrente da equipa que passe a linha.
- vi. As linhas são materializadas através das bandeiras regulamentares (branca e vermelha) a uma altura máxima de 50 cm e da largura do caminho.
- vii. Um segundo conjunto de bandeiras pode ser utilizado para definir a posição exata da linha de chegada.
- viii. Toda a chegada a um controle de troço e paragem entre bandeiras, dentro do bom senso, é considerada válida.
- ix. À vista do posto de controlo, todos os cavaleiros devem manter o movimento para diante, respeitando o itinerário marcado, podendo, contudo, mudar de andamento.
   Apenas o parar ou fazer voltas é considerado penalização e desde que o juiz tenha a certeza de que o concorrente o avistou.
- x. Os juízes são proibidos de fornecer aos concorrentes qualquer informação relativa
   à prova, na passagem pelos postos de controlo.
- xi. Em cada controle de troço é obrigatória uma paragem de 5 minutos no mínimo.
- xii. Um concorrente não pode, no entanto, continuar o seu percurso antes de passarem 5 minutos da partida de outro concorrente do mesmo escalão caso vários concorrentes se juntem no mesmo posto de controlo de troço.

Exemplo das horas de chegada e partida de 3 concorrentes no mesmo posto de controlo:

Concorrente	hegada	Partida
А	10h10	10h10 + 5 min> 10h15>> 10h15
В	10h11	10h15 + 5 min> 10h20
С	10h12	10h20 + 5 min> 10h25

23. O Presidente de Júri poderá autorizar a redução do tempo de paragem para 3 minutos num controlo de troço, para evitar agrupamentos de concorrentes ou aumentar para 10 minutos caso se verifique colagem entre atletas.

#### a) Controle de passagem:

- i. Os controlos de passagem podem estar instalados no percurso ou fora deste.
- ii. Nestes, o juiz entrega ao concorrente um talão de passagem individual ou marca a passagem na folha de percurso.
- iii. O juiz não poderá reter o concorrente mais tempo do que o necessário para fazer a entrega do talão ou a marcação na folha de percurso.
- iv. Se dois ou mais concorrentes chegarem ao mesmo tempo, o juiz entregará o talão ou fará a marcação na folha por ordem de chegada, deixando-os partir de imediato.
- v. A mesma dificuldade topográfica não poderá penalizar duas vezes o mesmo concorrente.

# Artigo 18<sup>o</sup>

#### (Medição de andamentos (MA))

- Os objetivos são efetuar um percurso a galope, o mais curto e concentrado possível, e o percurso inverso num passo mais largo e rápido possível.
- 2. O percurso é efetuado num corredor de 2 m a <del>2.20m</del> de largura e 150 m de comprimento.
- 3. O corredor será dividido em pelo menos 3 zonas, A, B e C. Essa divisão terá de ser visível para juízes e cavaleiros.
- 4. Os juízes podem julgar todas as zonas que conseguirem visualizar;
- 5. Não é permitido em qualquer momento diálogo entre juízes, sendo que nenhum juiz pode ser influenciado por outro.

- 6. Nenhum juiz pode possuir aparelhos ou objectos ruidosos no decorrer da prova, nem poderá efectuar gestos bruscos, com pena da sua pontuação não ser levada em conta;
- 7. A prova é classificada de acordo com a tabela de andamentos (Anexo F).
- 8. O tempo de cada percurso será contado após a passagem da linha de partida e chegada pelo primeiro anterior do cavalo.
- A falta de um concorrente só é considerada se for confirmada por dois juízes e na mesma zona.
- 10. Por ser considerada uma prova de ensino, a utilização de stick de ensino é permitida.
- 11. É permitido realizar o MA sem os pés nos estribos.
- 12. As passagens de mão são autorizadas.
- 13. Depois da ordem de partida o cavaleiro tem 3 tentativas dentro de uma margem de 30seg para iniciar o exercicio.

#### Artigo 19<sup>o</sup>

# (Percurso em terreno variado (PTV))

- 1. O objetivo é efetuar um percurso em terreno variado, com diversas dificuldades diversos exercicios, dentro de um tempo ótimo pré-estabelecido.
- 2. Esta prova visa avaliar a qualidade de ensino dos cavalos (confiança, franqueza, maneabilidade, equilíbrio...), bem como a obediência às ações do cavaleiro, face as dificuldades aos exercicios impostos (Anexo H).
- 3. Os obstáculos exercícios serão divididos em 5 grupos consoante as suas características técnicas (Anexo I);
- 4. Cada um será pontuado no máximo de 10 pontos e classificado de acordo com a eficácia, estilo e segurança situações de perigo (Anexo J).
- 5. O percurso de PTV terá uma distância entre os 1 km e 3 Km e velocidades médias de 12 a 14km/h para seniores e Jovens Cavaleiros, 10 a 12km/ para juniores e 6 a 10km/h para iniciados, juvenis e open.
- 6. Acrescer ao tempo determinado pela velocidade e distancia do percurso 15 segundos por cada dificuldade do grupo 3, 4, 5 ou 6.

- 7. Para a realização do percurso é estabelecido um tempo ótimo e um tempo máximo (o Dobro do tempo ótimo). Os pontos de penalização por ultrapassar o tempo ótimo serão deduzidos do total de pontos obtidos no PTV.
- As dificuldades Os exercícios previstos neste regulamento são escolhidas 12, 14 ou 16 ou 18, de acordo com o nível/escalão de cada prova:

Nível/Escalão	Nº de Obstáculos
Iniciados/Open	12
Juvenis	12
Juniores	14
Jovens Cavaleiros	16
Seniores	16

- 9. As dificuldades Os exercícios são numerados e sinalizados, de forma visível, com bandeirolas regulamentares (vermelha à direita e branca à esquerda).
- 10. Todo o percurso após uma dificuldade um exercício será juldado pelo juiz da dificuldade seguinte, onde todas as desobediências, voltas, correcção de percurso ou quedas serão penalizadas. Excepto se o Juiz seguinte não conseguir visualizar todo o percurso até este, se assim for o júri de terreno terá de indicar onde começa e acaba o julgamento de cada um dos juízes.
- 11. As dificuldades Os exercícios podem ser compostos, interdependentes ou associados, variando conforme o nível/escalão:
  - a. Compostos são dois dificuldades exercícios da mesma natureza, aproximados de forma a se tornar numa só dificuldade. A recusa ou desobediência no segundo elemento, obriga o concorrente a repetir todo o conjunto.
  - b. Interdependentes são quando dois ou três dificuldades exercícios estão aproximadas, mas são ultrapassados e avaliados individualmente.
  - c. Associados é quando existem dois dificuldades exercícios em que só uma delas é avaliada. Sendo que a dificuldade que não é avaliada não pode ser de dificuldade superior a avaliada. Podendo ser uma particularidade do relevo ou da vegetação.
    - d. A distância que os separa varia em função do nível de competição.
- 12. Os andamentos sobre e entre os dificuldades exercícios são livres, podendo, no entanto, ser definidos andamentos obrigatórios pelo regulamento da prova.

- 13. Todas as informações relativas ao PTV devem ser afixadas no Painel Oficial, contendo as seguintes informações:
  - a. Lista de dificuldades exercícios;
  - b. Plano do percurso e o número de cada obstáculo exercício;
  - c. Tempo ótimo;
  - d. Tempo máximo (o dobro do tempo optimo);
  - e. Hora de abertura e de fecho do reconhecimento do percurso.
- 14. Nenhum dificuldade exercício pode ser ultrapassado por mais de um concorrente ao mesmo tempo. Caso dois concorrentes se apresentem no dificuldade exercício ao mesmo tempo, o que chegar depois terá de esperar que o primeiro termine a execução do mesmo. O juiz anota o tempo que o concorrente foi obrigado a interromper a prova.
- 15. Todas os dificuldades exercícios devem ser tentadas pelo menos uma vez por cada concorrente, devendo o mesmo comunicar ao juiz que desiste do dificuldade exercício antes de continuar para o seguinte.
  - 16. Cada obstáculo exercícios apenas pode ser tentado três vezes.

#### Artigo 20°

# (Penalizações)

- 1. Penalizações no POR:
  - 1 Ponto por minuto de paragem imposta pelo veterinário;
  - 1 Ponto por minuto completo de atraso ou avanço face ao tempo ideal;

#### Exemplo para um tempo ideal calculado de 55':

- O concorrente fez exatamente 54'59", o que arredondando se verificará 55'.
   Assim, não teve penalização.
- O concorrente fez exatamente 55'59", o que arredondando se verificará 56'.
   Assim, teve um minuto de penalização 1 ponto

- o 50 Pontos param cada posto controlo de troço falhado. A determinação do tempo óptimo é efectuada com base descrita no Artigo 22, parágrafo 22. d) 4); na velocidade imposta no primeiro troço (anterior ao posto de controlo falhado);
- 30 Pontos pela chegada a um controlo de troço por outro caminho que não o marcado na carta;
- 30 Pontos por cada controle de passagem falhado;
- 30 Pontos por passar num controle de passagem fora do itinerário marcado na carta;
- 30 Pontos para o concorrente que tendo à vista um posto de controlo, não mantenha o movimento para diante do seu cavalo, nem respeite o itinerário que vinha a seguirmos.
   Mudança de andamento é autorizada;
- o 30 Pontos por abrir o envelope que contém a carta, num troço feito a azimute;
- 1 Ponto por minuto completo de atraso, para além da hora de saída dada pelo juiz do posto de controlo:
- 10 Pontos por chegar a um posto de controlo com o cavalo desferrado ou sem hipo sandália ser for esse o caso;
- 2 10 Pontos por falta de cada artigo do equipamento obrigatório durante o POR, até um máximo de 10 30 pontos.
- a. O concorrente será desclassificado do POR (total de 0 no POR) nas seguintes situações:
  - i. Se alterar a sequência de passagem nos postos de controlo;
  - Por proposta veterinária, ao Presidente do Júri;
  - iii. Sair dum posto de controlo/passagem com o cavalo desferrado ou sem "hipo-sandália" caso o concorrente insista em sair do posto desferrado terá de assinar a folha de observações a fim de confirmar que foi avisado que não o deveria fazer, passando assim a responsabilidade de eventuais lesões para o concorrente. Caso este decida não sair do posto de controlo a organização terá de recolher cavalo e cavaleiro para as zonas das boxes;
  - iv. O concorrente que n\u00e3o se apresentar nem no controle de chegada nem no controle de fim de itiner\u00e1rio.

#### 2. Penalizações na Medição de Andamentos:

- a. Os cavaleiros terão nota "0" em cada andamento (galope ou passo) se:
  - i. Não se mantiverem no andamento exigido ao longo do corredor;
  - ii. Não cruzar a linha de partida ou de chegada no andamento exigido;
  - iii. Tocarem ou ultrapassarem as linhas de marcação laterais.

#### 3. Penalizações no PTV:

- 5 Pontos, pelo primeiro minuto completa, ultrapassado, para além do tempo óptimo;
- 10 Pontos, acrescidos aos anteriores pelo segundo minuta ultrapassado para além do tempo óptimo;
- 15 Pontos, acrescidos ao somatório dos anteriores pelo terceiro minuta ultrapassado para além do tempo óptimo.
- 1 ponto por cada intervalo de 4 seg acima do tempo otimo;
- A penalização máxima por tempo excedido é de 30 pts;
- 3 Pontos, por cada recusa, voltam entre dois obstáculos exercícios, erro de percurso rectificado, e recuar entre dois dificuldades exercícios;
- 10 pontos, por cada dificuldade exercício não realizada (nota "0" na mesma).
- a. O concorrente será desclassificado do PTV (total de 0 no PTV) nas seguintes situações:
  - i. Se terminar a prova com um tempo superior ao tempo máximo;
  - ii. Ultrapassar um obstáculo exercícios sem efectuar qualquer tentativa comunicar ao juiz do exercício que não o irão realizar;
  - iii. Por erro de percurso não rectificado.
  - iv. Duas situações de brutalidade

#### **CAPITULO IV**

#### **EQUIPAMENTO**

#### Artigo 21°

#### (Vestuário)

- É obrigatório um traje correcto (calções de montar, botas de montar ou botins e polainas), bem como a utilização de um toque homologado, nenhum concorrente se pode apresentar em prova com os ombros descobertos.
- 2. O presidente do júri reserva-se no direito de interditar a participação de um concorrente que se apresente de forma inadequada.
- 3. É obrigatório o uso de colete de protecção no PTV, tanto no aquecimento como na prova, para todos os escalões;
- 4. O colete tem de ser obrigatoriamente de proteção total, costas e peito. Colete de airbag não permitido
- 5. Nas situações em que o calçado utilizado pelo cavaleiro não tenha um tacão de altura minima de 12mm, é obrigatório o uso de proteção nos estribos ou estribos fechados.
- 6. O stick utilizado no PTV tem de ter um comprimento máximo de 75cm; no MA é permitido usar stick de ensino.

# Artigo 220

# (Arreios)

- 1. Rédeas alemãs, chambon, gogue ou outros aparelhos abaixadores da cabeça do cavalo estão interditos durante as provas.
- 2. A qualquer momento os arreios e material usado na competição pode ser verificado afim de garantir a segurança do cavaleiro e o bem-estar do cavalo.

#### **CAPÍTULO V**

#### SEGURANÇA

#### Artigo 23<sup>o</sup>

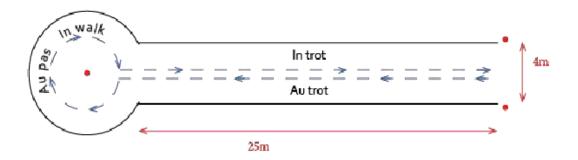
#### (Ferração)

- 1. A ferração é verificada na inspecção veterinária ou por qualquer juiz durante a competição.
- 2. Um cavalo que se constate desferrado ou prestes a ficar desferrado num controlo de troço, não poderá continuar sem que o problema seja resolvido. Podem ser utilizadas hiposandálias.
- 3. Após parecer veterinário, o presidente do júri pode autorizar a participação de cavalos que habitualmente não sejam ferrados.
- 4. A ferração não é obrigatória.
- 5. Sempre que um cavalo se desferre durante as provas, desde que o bem-estar do cavalo esteja assegurado, poderá continuar.

# Artigo 24<sup>o</sup>

# (Controlo veterinário)

- 1. A inspecção veterinária é obrigatória em todas as provas oficiais, podendo ser exigidas acções de despistagem de substâncias dopantes.
- 2. O veterinário não faz parte do Júri e todas as suas decisões apenas devem ser comunicadas ao Presidente do Júri, que decidirá sobre a proposta do mesmo. A decisão do vetrinário é vinculativa não necessitando de aprovação do presidente do Juri.
- 3. A inspecção veterinária é obrigatória antes do início do concurso, no final do POR e antes da prova de MA. Em todas elas, o cavalo deve andar a passo e trotar numa linha direita, com a cabeça livre, cerca de 20 25 metros, conforme ilustração, para verificação de alguma claudicação.



- Durante o POR, também poderá ser efectuado um controlo, com uma paragem máxima de 15 minutos.
- 5. No fim do POR o cavalo é apresentado ao veterinário até 30 minutos após a sua chegada.
- 6. Em qualquer destes, o ritmo cardíaco do cavalo deve ser inferior a 64 batimentos por minuto. No caso de ser igual ou superior a 64 b/min, pode-se apresentar todos os 5 minutos seguintes para novo controlo até a um máximo de 3 vezes, sendo eliminado se, após a terceira vez, o cavalo mantiver uma frequência cardíaca superior a 64 b/min. Esta decisão não tem apelo nem contestação possível.

# Artigo 25°

#### (Comunicações de emergência)

 Os telemóveis são autorizados desde que, à entrada da sala de cartas, o cavaleiro o entregue para selar. O juiz deve desligar o telemóvel e fechá-lo num envelope selado ou lacrado, estando o concorrente autorizado a utilizá-lo apenas em caso de emergência notória para si ou outro concorrente.

#### Artigo 26°

#### (Apoio médico)

1. É obrigatório a presença de uma ambulância na realização de qualquer tipo de competição de TREC.

#### **CAPÍTULO VI**

#### **JUIZES**

#### Artigo 27º

#### (Formação)

- Sempre que se justifique a Comissão Técnica pedirá á FEP autorização para realizar um curso de Juizes.
- Para frequenter o curso de juiz é obrigatorio estar inscrito na FEP e ter o seguro e a inscrição pagos.
- 3. A duração do Curso de Juizes será de 4 dias seguidos ou interpolados.
- 4. A comissão Técnica propõe á FEP a actualização dos Juizes Formadores, tendo estes de possuir 3 dos seguintes critérios:
  - a. Possuir o Certificado de Competencias Pedagógicas válido;
  - b. Ser Juiz Internacional com licença válida e que tenha julgado numa prova internacional nos ultimos 3 anos:
  - c. Ser Juiz Nacional activo á mais de 3 anos e ser ou ter sido atleta de TREC (caso seja atualmente alteta activo fica dispensado de ser activo como juiz já que são duas actividade incompativeis aos mesmo tempo);
  - d. Ter participado na última actualização do regulamento e fichas técnicas de TREC.

#### Artigo 28°

# (Obrigações)

- Realizar uma actualização de 3 em 3 anos, tendo esta atualização a duração maxima de um dia.
- 2. Entregar todos os anos, o guião, boletim de seguro e atestado médico na FEP.

#### Artigo 29<sup>o</sup>

#### (Direitos)

1. Os juizes que forem convocados para as provas tem direito ao Almoço, em caso de provas muito longe têm também direito à dormida e ao jantar do primeiro dia de prova.

#### **CAPÍTULO VII**

#### PROVAS INTERNACIONAIS

#### Artigo 30°

#### (Conduta)

- 1. O cavaleiro que se encontre em representação da nação tem a obrigação de:
  - a. Cumprir os mais elevados padrões de desportista e de cidadão, quer como membro da equipa nacional, quer como cavaleiro individual.
  - b. Colocar o bem-estar do seu cavalo acima de todos os outros interesses
  - c. Cumprir todas as regras da FEP, da FEI e da equipa técnica que tutela a disciplina
  - d. Honrar os princípios do desportivismo inerentes ao desporto equestre
  - e. Colocar os interesses da equipa acima dos seus próprios interesses
  - f. Respeitar as decisões tomadas pela equipa técnica em prol do êxito global
  - g. Respeitar as leis de Portugal e do País em que estivermos a competir.
  - h. Empenhar-se sempre com exemplar conduta, traje e comportamento.

#### Artigo 31°

# (Critérios de seleção)

- 1. Para que possam ser seleccionados para integrarem a Equipa Nacional TREC é obrigatório:
  - a. Os Cavaleiros têm de estar inscritos na FEP com licença nacional e internacional;
  - b. Os Cavaleiros têm de ter pelo menos 46 14 anos a data da competição;
  - c. Os Cavalos têm de estar inscritos na FEP com licença nacional;
  - d. Os Cavalos têm de ter mais de 6 anos;
  - e. Adotar todas as regras do Codigo de Conduta.

#### Artigo 32º

#### (Equipamento)

- Os equipamentos obrigatórios, tanto para as Cerimónias como para as Provas dos dois dias, da Equipa Nacional de TREC serão os seguintes:
  - Calça Azul Escura;
  - Polo Vermelho ou Branco;
  - Suador Branco, excepto para o dia de Orientação;
  - Casaco Azul-escuro:
  - Caneleiras e Cloches Vermelhas
  - Colete de orientação com refletores e nome e grupo sanguinio visivel

# Artigo 33º

#### (Ajudas de custos)

- A verba disponibilizada pela FEP será utilizada para as seguintes despesas, pela ordem apresentada:
  - Inscrição do Atleta;
  - Inscrição dos Treinadores;
  - Transporte dos Cavalos;

#### Artigo 34°

#### (Penalizações)

#### 1. Penalizações param os cavaleiros:

- a. Devolver toda a verba gasta com a sua participação;
  - i. Apresentar-se com equipamento diferente do oficial;
  - ii. Desistir da representação Nacional depois da pré-inscrição
- b. Acrescer á alínea a) ficar 1 ano sem poder representar o país:
  - i. Desistir da representação Nacional depois da inscrição definitiva;
  - ii. Recusar-se a trabalhar em Equipa;
  - iii. Recusar-se a obdecer as decisões tomadas pela equipa técnica.
- c. Acrescer á alínea a) ficar 5 ano sem poderem representar o país:
  - i. Prejudicar intencionalmemte a equipa;
  - ii. Maltratar de forma física ou verbal algum elemento da Equipa Técnica;
  - iii. Ser eliminado da competição por:
    - Conduta anti-desportista
    - 2. Utilização de substâncias não autorizadas em cavalos, quando comprovado que foi o cavaleiro que as utilizou

#### 2. Penalizações param os Treinadores Nacionais:

- a. Devolver toda a verba gasta com a sua participação;
  - i. Apresentar-se com equipamento diferente do oficial;
  - ii. Desistir da representação Nacional depois da pré-inscrição
- b. Acrescer á alínea a) ficar 5 anos sem poder Treinar a Equipa:
  - i. Prejudicar intencionalmemte a equipa;
  - ii. Maltratar de forma física ou verbal algum Cavaleiro;
  - iii. Colocar em risco a vida de algum Cavaleiro
  - iv. Ser eliminado da competição por:
    - 1. Conduta anti-desportista
    - Utilização de substâncias não autorizadas em cavalos, quando comprovado que foi o treinador que as utilizou

#### **LISTA DE ANEXOS**

- Anexo A Definições
- Anexo B Lista de Material Obrigatório POR
- Anexo C Cartão de Concorrente POR
- Anexo D Grelha de Controlo de Troço
- Anexo E Grelha de Controlo de Passagem
- Anexo F Escala de Andamentos MA
- Anexo G Grelha de Classificação do MA
- Anexo H Lista de Obstáculos de PTV
- Anexo I Lista de Obstáculos por Grupos
- Anexo J Grelhas de Classificação de PTV

# **Anexo A**

# Definições

**Recusa** – Situação em que o Cavalo recusa a aproximação ao **dificuldade exercício**, sendo que terá de apresentar movimentos laterais ou de recuar. O parár só por si não se considera uma recusa.

Volta – sempre que o cavaleiro efectou um círculo antes do dificuldade exercício ou contorne um dificuldade exercício já realizada cruzando o caminho anterior. Caso o traçador imponha cruzamento de caminhos terá de no croqui da prova deixar essa situação explicita.

**Erro de Percurso Retificado** – Sempre que seja nítido que um cavaleiro se está a dirigir para o obstáculo exercício que não está na ordem, ou até mesmo quando realiza um obstáculo exercício que não está na ordem, mas corrige e volta à ordem correcta.

Erro de Percurso – quando um cavaleiro realiza um obstáculo exercício fora de ordem e continua para outro, sempre que se esquecer de um obstáculo exercício e cruzar a linha da meta.

Rutura de Andamento – Sempre que o Cavaleiro mude de um andamento para outro, no entanto tem de fazer uma passada completa desse novo andamento, ou seja por exemplo o se for a galope e cair no trote só é considerado rotura se realizar as duas diagonais do trote.

Paragem – Quando o cavalo imobiliza os 4 membro no chão.

**Brutalidade** – Usar o stick mais do que 3 2 vezes seguidas, usar o stick na cabeça do cavalo, subir a mão do sitck acima do ombro antes deste acertar no cavalo. Também se considera brutalidade puxar as rédeas com violência e pontapear o cavalo em qualquer uma das partes do corpo

**Queda** – Sempre que exista uma separação involuntária entre cavalo e cavaleiro ou quando este mesmo montado toca com o ombro no chão.

**Transposição perigosa** – sempre que seja evidente que a segurança não estava assegurada ou por falta de equilíbrio do cavaleiro ou do cavalo, ou por abordagem deficiente ou inapropriada.

#### Anexo B

#### Lista de material obrigatório – P.O.R

- 1. Conjunto de primeiros socorros (humanos e veterinários):
  - a. Deve encontrar-se em bom estado de conservação dentro de um contentor estanque.
  - b. A data de validade dos produtos deve ser respeitada. Certos medicamentos são de uso humano e veterinário, é aconselhável privilegiá-los.
  - c. Material:
    - i. Compressas esterilizadas (min. 6);
    - ii. Banda adesiva (largura 10 cm);
    - iii. Tesoura de pontas redondas;
    - iv. Saco de Gelo instantaneo
    - v. Mascara para insuflações
  - d. Produtos:
    - i. Solução desinfectante sabão líquida tipo Mercry;
    - ii. Anticéptico Tipo betadine, tintura de iodo...;
    - iii. Pomada anti-infecciosa Tipo Linizone ou ulcerase;
    - iv. Aspirina 500 não efervescente ou Aspergic;
    - v. Pomada oftalmológica.
- 2. Conjunto de Ferração
  - a. Composição mínima:
    - Pequeno martelo;
    - ii. Turquês;
    - iii. Lima fina e Lima Grossa;
    - iv. 15 Cravos adaptados ao casco do cavalo;
    - v. Ferradura de substituição ou hipo-sandália;
    - vi. Ferro limpa cascos.
  - \*Nota: a Hipo-sandália apenas substitui a Ferradura de substituição.

#### 3. Material de Segurança

- a. Composição mínima:
  - i. Uma lâmpada frontal com pilha extra;
  - ii. Uma lâmpada de iodo (vermelha);
  - iii. Um colete reflector;
  - iv. Bandas reflectoras param colocação ao nos membros do cavalo.
- 4. Material para o cavalo:
  - a. Cabeçada e corda de prisão
- 5. Outro material:
  - a. Bilhete de identidade e Informação visível do grupo sanguíneo do cavaleiro.
  - b. Livro/ passaporte do cavalo ou cópia dos mesmos a cores.

### Anexo C

## Exemplo de Cartão de Concorrente de POR

CONTROLO	Locotipo da organização  INFORMAÇÕES	Simnº membros	Não
_			ACIONAL DE TREC CHAMPIONSHIPS
DE	Simbologia por categorias:	I OKTOGAL TREE	OTIVALITY TOTAL THE O
PASSAGEM	<u>Class Simbology</u>	DATA DA	A PROVA
SAG	Seniores - Seniors		
EM	Schioles Schiols	FOLHA DE P.O.R F	P.O.R. RECORD CARD
- ROUT	Jovens cavaleiros Young riders	DORSAL N.º - RIDER Nº	CATEGORIA - CLASS
CHE			
CHECKS - C	Juvenis - Iniciados	NOME - RI	DER NAME
CP'S	Open V		
		NACIONALIDAD	E - NATIONALITY
	CONTROLO DE PASSAGEM - ROUT CHECKS - CP'S		
		SEGURANÇA	- EMERGENCY
		Telemov	el - Mobile
		ANA - 00351912104251	Rui Felix00351919020334

		С	ONTROLE DE TR	OÇO - CHECK POINTS	
	Hora Chegada Arrival Time	Hora Partida Depart. Time	Caminho Treck	Assinatura Signatur	Observações Comments
CT1					
СТ2					
СТЗ					
CT4					
СТ5					
СТ6					
СТ7					
СТ8					
СТ9					
CT10					
CT11					
CT12					
CT13					
CT14					

## Anexo D

### Exemplo de Grelha do controlo de Troço



CONTROLO DE TROÇO:\_\_\_\_\_

Obs Partida Cavalo Ħ ž

25/11/2020 14:42

4 4

LOGOTIPO DA ORGANIZAÇÃO

Prova do Campeonato Nacional

de TREC 20\_

### **Anexo E**

### Exemplo de Grelha do controlo de Passagem



Prova do Campeonato Nacional

de TREC 20\_

CONTROLO DE PASSAGEM:

Junior Z-bahiana Open Alvarito Junior Ibério Open Siacre Open Xama Open Ginja Junior Uva Open 0 0 Open Open Open Open Tomás da Cruz Sequeira Maria Leonor Mota Francisco Lourenço António Ferreira Catarina Castro Carina Almeida Sara Junqueira Sofia Chaveiro Daniela Mota Leonor Salas Diogo Sousa Daniel Bráz 71 2 2 83 8 88 8 37 88 33

LOGOTIPO ORGANIZAÇÃO

### Anexo F

#### Escala de andamentos - MA

	Séniors et Je	unes cavaliers	Jun	iors
NOTE	GALOP	PAS	GALOP	PAS
	temps en secondes	temps en secondes	temps en secondes	temps en secondes
30	33,80 et plus	67,00 et moins	31,60 et plus	75,00 et moins
29	de 33,60 à 33,79	de 67,01 à 68,00	de 31,20 à 31,59	de 75,01 à 75,70
28	de 33,50 à 33,59	de 68,01 à 69,00	de 30,80 à 31,19	de 75,71 à 76,40
27	de 33,30 à 33,49	de 69,01 à 70,00	de 30,40 à 30,79	de 76,41 à 77,10
26	de 33,20 à 33,29	de 70,01 à 71,00	de 30,00 à 30,39	de 77,11 à 77,80
25	de 33,00 à 33,19	de 71,01 à 72,00	de 29,60 à 29,99	de 77,81 à 78,50
24	de 32,90 à 32,99	de 72,01 à 73,00	de 29,20 à 29,59	de 78,51 à 79,20
23	de 32,70 à 32,89	de 73,01 à 74,00	de 28,80 à 29,19	de 79,21 à 79,90
22	de 32,60 à 32,69	de 74,01 à 75,00	de 28,40 à 28,79	de 79,91 à 80,60
21	de 32,40 à 32,59	de 75,01 à 76,00	de 28,00 à 28,39	de 80,61 à 81,30
20	de 32,30 à 32,39	de 76,01 à 77,00	de 27,60 à 27,99	de 81,31 à 82,00
19	de 32,10 à 32,29	de 77,01 à 78,00	de 27,20 à 27,59	de 82,01 à 82,70
18	de 32,00 à 32,09	de 78,01 à 79,00	de 26,80 à 27,19	de 82,71 à 83,40
17	de 31,80 à 31,99	de 79,01 à 80,00	de 26,40 à 26,79	de 83,41 à 84,10
16	de 31,70 à 31,79	de 80,01 à 81,00	de 26,00 à 26,39	de 84,11 à 84,80
15	de 31,50 à 31,69	de 81,01 à 82,00	de 25,60 à 25,99	de 84,81 à 85,50
14	de 31,40 à 31,49	de 82,01 à 83,00	de 25,20 à 25,59	de 85,51 à 86,20
13	de 31,20 à 31,39	de 83,01 à 84,00	de 24,80 à 25,19	de 86,21 à 86,90
12	de 31,10 à 31,19	de 84,01 à 85,00	de 24,40 à 24,79	de 86,91 à 87,60
11	de 30,90 à 31,09	de 85,01 à 86,00	de 24,00 à 24,39	de 87,61 à 88,30
10	de 30,80 à 30,89	de 86,01 à 87,00	de 23,60 à 23,99	de 88,31 à 89,00
9	de 30,60 à 30,79	de 87,01 à 88,00	de 23,20 à 23,59	de 89,01 à 89,70
8	de 30,50 à 30,59	de 88,01 à 89,00	de 22,80 à 23,19	de 88,71 à 90,40
7	de 30,30 à 30,49	de 89,01 à 90,00	de 22,40 à 22,79	de 90,41 à 91,10
6	de 30,20 à 30,29	de 90,01 à 91,00	de 22,00 à 22,39	de 91,11 à 91,80
5	de 30,00 à 30,19	de 91,01 à 92,00	de 21,60 à 21,99	de 91,81 à 92,50
4	de 29,30 à 29,99	de 92,01 à 93,00	de 21,20 à 21,59	de 92,51 à 93,20
3	de 28,50 à 29,29	de 93,01 à 94,00	de 20,80 à 21,19	de 93,21 à 93,90
2	de 27,80 à 28,49	de 94,01 à 95,00	de 20,40 à 20,79	de 93,91 à 94,60
1	de 27,00 à 27,79	de 95,01 à 96,00	de 20,00 à 20,39	de 94,61 à 95,30
0	26,90 et moins	96,01 et plus	19,99 et moins	95,31 et plus

# Anexo G

### Exemplo de Grelhas de Classificação do MA



M.A	JUIZ:
MEDIÇÃO D	E ANDAMENTOS

					Gal	оре					Pa	sso	0				
Nο	Nome	Cat	Zor	na A	Zor	па В	Zor	na C	Zor	na A	Zor	na B	Zon	а С			
			Rutura de andamento	Sair do Exercicio													
Obse	ervações																



M.A	JUIZ CRONOMETRAGEM:
	MACDICÃO DE ANIDAMENTOS

						6-1						т				-						Т
						Gai	ope					E				Ра	sso					E
Nº	Nome	Cat	Zoi	na A Sair	Total de Faltas	Zoı	na B	Total de Faltas	Zor	na C	Total de Faltas	М	Zor	na A	Total de Faltas	Zor	na B	Total de Faltas	Zor	na C	Total de Faltas	М
			Rut	Sair	Tota Fal	Rut	Sair	Tota Fal	Rut	Sair	Tota	P O	Rut	Sair	Tota Fal	Rut	Sair	Tota Fal	Rut	Sair	Tota Fal	P O
Oh	l servações																					
OB	servações																					

#### **Anexo H**

#### Lista de obstáculos de PTV

- 1. Barras paralelas
- 2. Plano ascendente e descendente
- Condução com uma mão fazendo um oito
- 4. Banqueta negativa à mão
- 5. Banqueta negativa
- 6. Banqueta positiva à mão
- 7. Banqueta positiva
- 8. Corredor à mão
- 9. Corredor
- 10. Plano descendente e ascendente
- 11. Escadas descendentes à mão
- 12. Escadas descendentes
- 13. Escadas ascendentes à mão
- 14. Escadas ascendentes
- 15. Fosso à mão
- 16. Fosso
- 17. Água
- 18. Sebe

- 19. Imobilidade
- 20. Imobilidade Apeado
- 21. Maneabilidade á mão
- 22. Maneabilidade
- 23. Montar
- 24. Duplo
- 25. Passadiço à mão
- 26. Passadiço
- 27. Plano ascendente á mão
- 28. Plano ascendente
- 29. Plano descendente á mão
- 30. Plano descendente
- 31. Portão
- 32. Recuar
- 33. Recuar á mão
- 34. Slalom
- 35. Tronco
- 36. Tronco á mão

# Anexo I

# Lista de Obsctáculos do PTV por Grupos

Grupo 1	Barras Paralelas
•	Condução com uma 1 mão fazendo um oito
Escolha de andamento	Corredor
montado	Slalom
Grupo 2	
Escolha de andamento	Corredor à Mão
à mão	
a mas	Sebe
	Tronco
	Duplo
	Fosso
	Banqueta Positiva
	Banqueta Negativa
	Água
Grupo 3	Plano descendente
Estilo do Cavaleiro em	Plano ascendente
Sela	Plano descendente e ascendente
	Plano Ascendente e descendente
	Escada ascendentes
	Escada descendente
	Recuar
	Portão
	Maneabilidade
	Passadiço
	Tronco à mão
	Fosso à mão
	Banqueta Positiva à mão
	Banqueta Negativa à mão
Grupo 4	Plano descendente à mão
Estilo à mão	Plano ascendente à mão
Louis a mao	Escada ascendentes à mão
	Escada descendente à mão
	Recuar à mão
	Maneabilidade à mão
	Passadiço à mão
Grupo 5	Imobilidade
Imobilidade	Imobilidade Apeado
Grupo 6	Montar
Montar	

## Anexo J

# Exemplo de Grelhas de Classificação do PTV



Nº Exercicio	Categoria									
	S	YR	J	I, J						
Nome do Juiz:										

DTV	Ficha Técnica - <b>Groupo 1</b>
P.I.V.	ESCOLHA DE ANDAMENTO MONTADO
•••••	

	N.º CAVALEIRO	)											
В	Realizado	7											
áci	1 Falta	4											
Eficácia	2 Faltas	1											
Ü	3 Faltas / Não Realizado	0											
	Nota de Eficácia												
0	Galope	+3											
Estilo	Trote	-2											
E	Passo	-10											
	Nota de Estilo												
ões	Uso excessivo das rédeas/resistêr às ajudas	ncia - 1											
Penalizações	Sair da dificuldade	- 10											
enal	Brutalidade	- 10											
Ъ	Situações de perigo	- 10											
	Penalizações												
	Total:(minimo 0, maximo 10	)											
	Erro de percurso	0 PTV											
	Queda = parar cavaleiro	0 PTV											
	1º Brutalidade: -10 no total do	PTV											
Obsei	vações												



Nº Exercicio	Categoria										
	S	YR	J	I, J							
Nome do Juiz:											

P.T.V.	Ficha Técnica - <b>Groupo 2</b> ESCOLHA DE ANDAMENTO À MÃO
	CORREDOR À MÃO

	N.º CAVALEIRO	)											
В	Realizado	7											
áci	1 Falta	4											
Eficácia	2 Faltas	1											
ш	3 Faltas / Não Realizado	0											
	Nota de Eficácia												
0	Trote	+3											
Estilo	Passo	-2											
ŭ	Galope	-10											
	Nota de Estilo												
Penalizações	Uso excessivo das rédeas/resistêr às ajudas	- 1											
Ç	Tensão nas rédeas	- 1											
iza	Estribos para baixo	- 1											
lal	Sair da dificuldade	- 10											
e	Brutalidade	- 10											
	Situações de perigo	- 10											
	Penalizações												
	Total:(minimo 0, maximo 10)												
	Erro de percurso	0 PTV											
	Queda = parar cavaleiro	0 PTV											
	1º Brutalidade: -10 no total do l	PTV											
Obser	vações												



Nº Exercicio		Cate	goria	
	S	YR	J	I, J
Nome do Juiz:				

P.T.V.	Ficha Técnica - <b>Groupo 3</b>
	ESTILO DO CAVALEIRO EM SELA
•••••	

	N.º CAVALEIRO	)											
В	Realizado	7											
Eficácia	1 Falta	4											
fic	2 Faltas	1											
E	3 Faltas / Não Realizado	0											
	Nota de Eficácia												
0	Posição do cavaleiro	+1											
Estilo	Progressão regular	+1											
Е	Rota Precisa e Controlada	+1											
	Nota de Estilo												
ões	Uso excessivo das rédeas/resistên às ajudas	ncia - 1											
Penalizações	Sair da dificuldade	- 10											
ena	Brutalidade	- 10											
۵	Situações de perigo	- 10											
	Penalizações												
	Total:(minimo 0, maximo 10	)											
	Erro de percurso	0 PTV											
	Queda = parar cavaleiro	0 PTV											
	1º Brutalidade: -10 no total do	PTV											
Obser	vações												

6	UESTAF	
AO	A 2	
ERAC		
PED		

Nº Exercicio		Cate	goria	
	S	YR	J	I, J
Nome do Juiz:				

DTV	Ficha Técnica - <b>Groupo 4</b>
P.T.V.	ESTILO À MÃO
	À MÃO

U													
	N.º CAVALEIRO												
В	Realizado	7											
áci	1 Falta	4											
Eficácia	2 Faltas	1											
ш	3 Faltas / Não Realizado	0											
	Nota de Eficácia												
0	Cavalo atrás do cavaleiro	+1											
Estilo	Progressão regular	+1											
ш	Rota Precisa e Controlada	+1											
	Nota de Estilo												
Penalizações	Uso excessivo das rédeas/resistência às ajudas	- 1											
ည့်	Tensão nas rédeas	- 1											
liza	Estribos para baixo	- 1											
nal	Sair da dificuldade	- 10											
Pe	Brutalidade	- 10											
	Situações de perigo	- 10											
	Penalizações												
	Total:(minimo 0, maximo 10)												
	Erro de percurso (	) PTV											
	Queda = parar cavaleiro (	) PTV											
	1º Brutalidade: -10 no total do PT\	/											
Obse	rvações												



Nº Exercicio		Cate	goria	
	S	YR	J	I, J
Nome do Juiz:				

P.T.V. Ficha Técnica - Groupo 5
IMOBILIDADE MONTADO / APEADO

					1																	
	N.º CAVALEIRO																					
i.	Realizado	10				<u> </u>																
Eficácia	1 Falta 2 Faltas	7																				
E	3 Faltas / Não Realizado	0																				
	Nota de Eficácia																					
	10 segungos	0																				
	9 segundos	- 1																				
	8 segundos	- 2																				
_	7 segundos	- 3				<u> </u>																
Estilo	6 segundos	- 4 - 5				-																
Est	5 segundos 4 segundos	- 6																				
	3 segundos	- 7																				
	2 segundos	- 8																				
	1 segundos	- 9																				
	0 segundos / não realizado	- 10																				
	Nota de Estilo					<u> </u>																
S	Uso excessivo das rédeas/resistência	- 1																				
Penalizações	às ajudas	- 1																				
iza	Estribos para baixo	+																				
nal	Rédeas não colocadas no pescoço Brutalidade																					
Pe		- 10				-																
	Situações de perigo	- 10																				
	Penalizações Total:(minimo 0, maximo 10)																					
		PTV																				
		PTV																				
	1º Brutalidade: -10 no total do PTV																					
Obser	vações																					
Щ.	Test.		<u> </u>			<u> </u>		_	_							<u> </u>			<u> </u>			
CAO	Nº Exercicio S	Cate	goria J	I, J			).	Τ.	V	•				Ficha		ica - C		po 6			<u>I</u>	
EEDERAGAO	4 3		- 		-						PEI	LA		Ficha	М	ONT	AR			RD	A	
EDERAÇÃO	Nome do Juiz:		- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
EDERAÇÃO A	N.º CAVALEIRO	YR	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Cia	Nome do Juiz:  N.º CAVALEIRO  Realizado	YR 7	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD.	A	
Cácia	Nome do Juiz:  N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta	YR 7 4	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Eficácia	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas	7 4 1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Eficácia	Nome do Juiz:  N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado	YR 7 4	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
	Nome do Juiz:  N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta  2 Faltas  3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia	7 4 1 0	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
tilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro	7 4 1 0 0 +1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
tilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé	7 4 1 0 +1 +1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos	7 4 1 0 0 +1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo	7 4 1 0 +1 +1 +1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas	7 4 1 0 0 +1 +1 +1 -1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia Subtileza do Cavaleiro Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos Nota de Estilo Uso excessivo das rédeas Demorar mais 15 seg -1	7 4 1 0 0 +1 +1 +1 -1 1 -1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia Subtileza do Cavaleiro Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos Nota de Estilo Uso excessivo das rédeas Demorar mais 15 seg -1 Estribos para baixo	7 4 1 1 0 +1 +1 +1 -1 -1 -1 -1 -1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg  Estribos para baixo  Sair da dificuldade	7 4 1 0 0 +1 +1 +1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg  Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade	7 4 1 0	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
tilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg  Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo	7 4 1 0 0 +1 +1 +1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg  Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo  Penalizações	7 4 1 0	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg  Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo  Penalizações  Total:(minimo 0, maximo 10)	7 4 1 0 +1 +1 +1 -1 pt/seg -1 -100 -100	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo  Penalizações  Total:(minimo 0, maximo 10)  Erro de percurso  0	7 4 1 0 0 +1 +1 +1 +1 -1 pt/seg -1 -10 -10 PTV	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo  Penalizações  Total: (minimo 0, maximo 10)  Erro de percurso  Queda = parar cavaleiro	YR	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Penalizações Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas Demorar mais 15 seg  Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo  Penalizações  Total: (minimo 0, maximo 10)  Erro de percurso  Queda = parar cavaleiro  1º Brutalidade: -10 no total do PTV	YR	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Penalizações Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas  Demorar mais 15 seg Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo  Penalizações  Total: (minimo 0, maximo 10)  Erro de percurso  Queda = parar cavaleiro	YR	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	
Penalizações Estilo	N.º CAVALEIRO  Realizado  1 Falta 2 Faltas 3 Faltas / Não Realizado  Nota de Eficácia  Subtileza do Cavaleiro  Não Tocar no cavalo com o pé Posição correta no estribos  Nota de Estilo  Uso excessivo das rédeas Demorar mais 15 seg  Estribos para baixo  Sair da dificuldade  Brutalidade  Situações de perigo  Penalizações  Total: (minimo 0, maximo 10)  Erro de percurso  Queda = parar cavaleiro  1º Brutalidade: -10 no total do PTV	YR	- 								PEI	LA			М	ONT	AR			RD	A	